





## CUADRO RESUMEN EXTRAESCOLARES 2018 - 2019

### EDUCACIÓN INFANTIL

ACTIVIDAD	DÍAS	PRECIO
STORYTELLING	L y X	24 €
PREDEPORTE	L y X	21 €
CHIQUERRITMO	M y J	21 €
PLAY´N ENGLISH	M y J	24 €

### EDUCACIÓN PRIMARIA

ACTIVIDAD	DÍAS	PRECIO
TALKI´N ENGLISH	L y X	21 €
BAILE MODERNO	L y X	21 €
ROBÓTICA	L y X	28 €
ARTES MARCIALES	L y X	24 €
VOLEYBALL	L y X	21 €
TALLER DE EXPERIMENTOS	M y J	26 €
TEATRO EN INGLÉS	M y J	24 €
INFORMÁTICA	M y J	21 €
FÚTBOL	M y J	20 €

### EDUCACIÓN INFANTIL Y PRIMARIA

ACTIVIDAD	DÍAS	PRECIO
ART ATTACK	L y X	24 €
YOGA	M y J	24 €
G. RÍTMICA (desde 3º inf)	M y J	21 €
CINEFORUM	V	15 €

ACTIVIDAD	DÍAS	1H
CLUB DE ESTUDIO*	1	15 €
	2	19 €
	3	23 €
	4	29 €

ACTIVIDADES SÓLO PARA SOCIOS DEL AMPA





## STORY TELLING - INFANTIL

Once upon a time..... Los libros consiguen que viajemos sin movernos, que imaginemos e interpretemos a nuestro antojo.

La actividad desarrolla la expresión oral en inglés y la comprensión lectora, a través de juegos y técnicas con los cuentos como hilo conductor.

TEMATICAS  
MENSUALES BASADAS  
EN SUS GUSTOS

INMERSION EN  
DIFERENTES CUENTOS

JUEGOS Y ACTIVIDADES  
ARTÍSTICAS  
RELACIONADAS

## PROGRAMACION

### 1º TRIMESTRE - LA MALETA DE LOS CUENTOS

- PALABRAS CLAVE Y FÓNICOS
- CUENTOS CORTOS EN INGLES, TRABAJANDO LA EDUCACIÓN EN VALORES

### 2º TRIMESTRE - INTERPRETACIÓN DEL CUENTO

- JUEGOS Y DINÁMICAS PARA ENTENDER LOS PERSONAJES
- JUGANDO CON EL CUENTO: CAMBIAR EL FINAL, INTRODUCIR PERSONAJES....

### 3º TRIMESTRE - EL ALBÚM ILUSTRADO

- LECTURA Y ACTIVIDADES
- CREACIÓN DE SUS PROPIAS HISTORIAS A TRAVÉS DE DIBUJOS O IDEAS CONJUNTAS





## CHIQUIRRITMO - INFANTIL

¡A mover el esqueleto! Una actividad muy divertida y motivante para desarrollar el sentido del ritmo mediante movimientos corporales.

La actividad está diseñada para que los niños/as pongan en consciencia su cuerpo a través de la música, con ejercicios y coreografías, además de acercarles la gran diversidad de estilos musicales.

### APRENDIZAJES



### CONTENIDOS



### METODOLOGÍA:



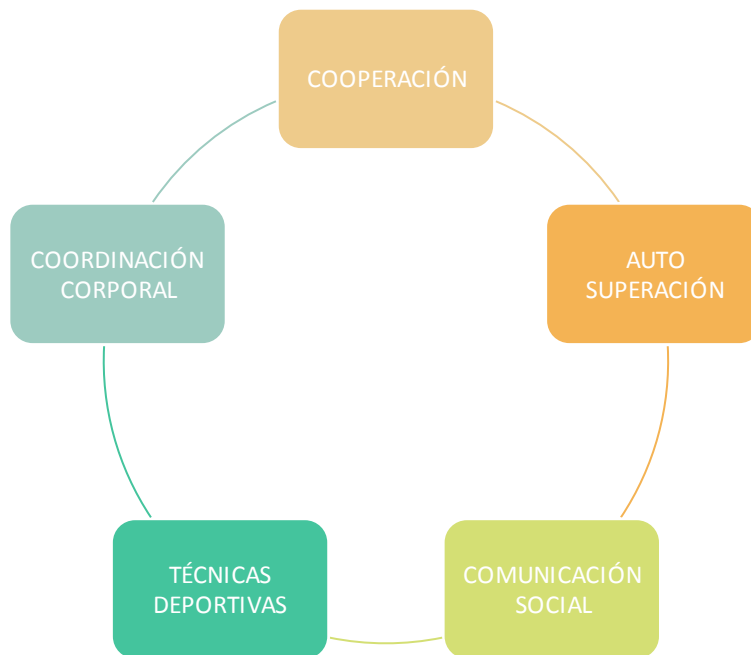


## PREDEPORTE - INFANTIL

¡Empezamos a disfrutar del deporte! , -Desarrollamos hábitos tempranos de actividad física como medio para mejorar la salud, y ocupar el tiempo libre.

Esta actividad es una toma de contacto con los movimientos básicos, con la coordinación, las reglas y bases de la actividad deportiva.

### APRENDIZAJES



### METODOLOGIA

- DIVERSIDAD DE ACTIVIDADES DEPORTIVAS
- APRENDIZAJE MEDIANTE EL JUEGO
- DESARROLLO PSICOMOTRIZ





## PLAY'N ENGLISH - INFANTIL

Los aprendizajes más significativos se crean a través de la propia experiencia, y en el caso de los niños ¡el juego es la mayor y mejor experiencia!

Se crearán juegos y actividades completamente en inglés, para aprender vocabulario y comenzar a expresarse en inglés. Let's play!

### APRENDIZAJES

- Relacionar diferentes conceptos del día a día
- Comprensión y expresión de ordenes básicas
- Aprender vocabulario básico

### CONTENIDOS

- Canciones: con las partes del cuerpo, los colores, los animales, el abecedario...
- Juegos de memory: busca figuras de la misma familia y nombrala
- Videos y luego hacer una actividad relacionada
- Cuentos infantiles





## ART ATTACK – INFANTIL Y PRIMARIA

Esta actividad está destinada para aquellos/as a los que les gusta experimentar con diferentes materiales y hacen del lenguaje plástico su modo de expresión.

Se desarrollan diferentes técnicas, desde las clásicas como la pintura con témpera hasta otras más novedosas como el “Frottage” o... ¡pintar soplando!

### APRENDIZAJES PEQUES

CONCEPTOS  
BÁSICOS DE  
COLOR

MODELADO  
CON PLASTILINA

AUTONOMÍA  
PERSONAL

DIVERSIÓN A  
TRAVÉS DE LA  
CREACIÓN

DIBUJO  
CREATIVO

### CONTENIDOS MAYORES

TRABAJAR LA GAMA  
DE COLORES Y SUS  
MEZCLAS

REUTILIZACIÓN Y  
RECICLADO DE  
MATERIAL

MODELADO

AUTOCONFIANZA





## GIMNASIA RITMICA – INFANTIL Y PRIMARIA

Elasticidad, equilibrio, fuerza, ritmo.... Una actividad cada vez con más adeptos que combina el deporte con la música, ¿Quién dijo que la gimnasia rítmica es sólo para chicas?

Combinación de ballet, gimnasia y danza. Una excelente forma de hacer deporte al ritmo de la música, con ejercicios individuales y en grupo.

### APRENDIZAJES:



### CONTENIDO

Al ser el primer año que daríamos esta actividad en el colegio, trabajaríamos la elasticidad del cuerpo y empezariamos con el instrumento de la pelota, que conlleva un largo trabajo para dominar algunas partes importantes de la gimnasia rítmica

#### PELOTA

- Rebotes
- Giros
- Lanzamientos y recepción con brazos y piernas
- Rodadas
- Deslizamiento







## YOGA – INFANTIL Y PRIMARIA

El exceso de estímulos que nos ofrecen los ritmos actuales de vida afecta en el rendimiento académico y desarrollo personal del niño/a.

La finalidad de esta actividad es enseñar a los niños a sentirse bien en su entorno y proporcionarles técnicas de relajación.

Combinando el Mindfulness en el grupo de mayores, que es la habilidad de prestar atención únicamente al momento presente.

### TÉCNICAS DE MINDFULNES EN EL GRUPO DE PRIMARIA





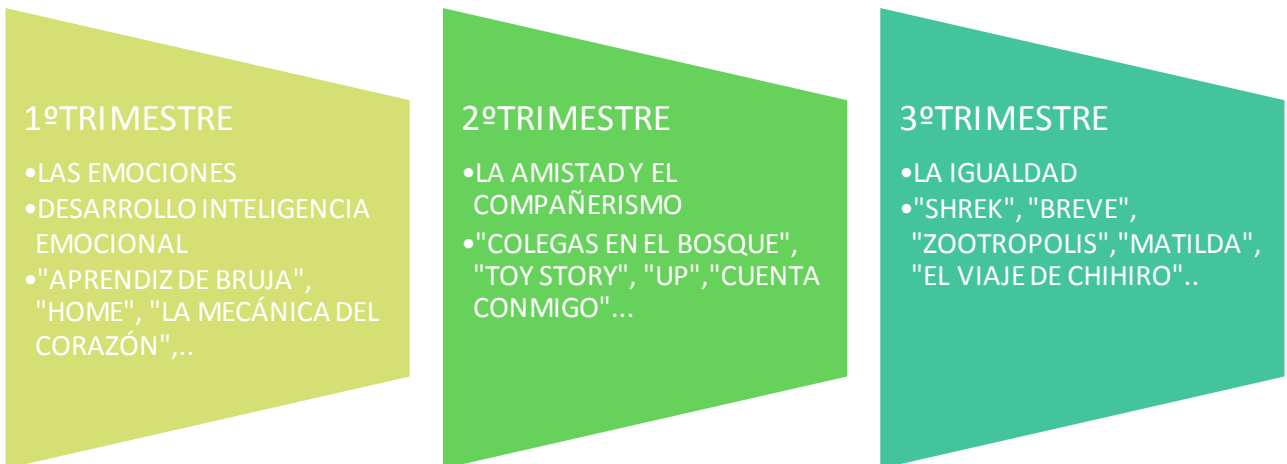
## CINEFORUM – INFANTIL Y PRIMARIA

“La vida es cine y los sueños cine son”. Queremos dar la oportunidad a los alumnos de adentrarse en este fantástico séptimo arte, visualizando películas adaptadas a sus edades, y con las que podamos trabajar de manera lúdica los valores que nos quieren transmitir.

### METODOLOGÍA



### PROGRAMACIÓN





## TALK-N ENGLISH - PRIMARIA

La actividad tendrá como objetivo reforzar la gramática y vocabulario impartido en el colegio a través de la práctica de la expresión y comprensión oral, con juegos y actividades motivadoras y cercanas a los participantes.

### CONTENIDOS

COMPRENDER  
TEXTOS ORALES

ESTABLECER  
RELACIÓN DE  
SIGNIFICADO DE  
ALGUNAS PALABRAS

RECONOCER  
ASPECTOS RÍTMICOS  
Y ENTONACIÓN

UTILIZAR EL INGLÉS  
COMO ÚNICO  
VEHÍCULO DE  
APOYO

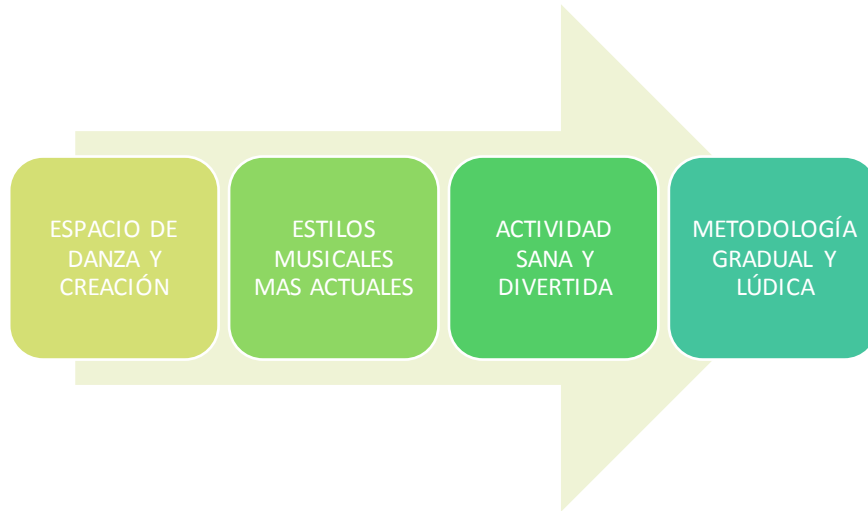




## BAILE MODERNO - PRIMARIA

El baile moderno es una forma de expresar y liberar nuestros sentimientos y estados de ánimo a través de la música y la utilización del espacio. Así que ¡A BAILAR!

Técnicamente el baile moderno tiene una estructura de 8 tiempos en los que se coordina movimientos de los miembros superiores, inferiores, tronco y cabeza, lo que les proporciona un mayor conocimiento del esquema corporal.



### APRENDIZAJES:

- DESARROLLA LA CAPACIDAD DE IMPROVISACIÓN
- ENTRENAMIENTO DEL OÍDO Y DEL SENTIDO ESPACIAL
- FAVORECE LA MEJORA DEL COMPORTAMIENTO EN FRUPO Y LA ATENCIÓN

### CONTENIDOS:

- EXPRESION CORPORAL
- DANZA
- RITMO Y ESPACIO
- DISEÑO DE COREOGRAFÍAS





## ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES TECNOLÓGICAS

### ESCUELA MAKER

Una actividad multidisciplinar que incluye programación, mecánica, electrónica y diseño, trabajando con robots, videojuegos e impresión 3D.

#### ¿CÓMO APRENDEN EN LA ESCUELA MAKER?

Trabajo por proyectos en pequeños equipos de 2-3 personas

Diseño y ejecución de sus propios proyectos en base a sus motivaciones

Juegos con las diferentes herramientas para aprender su manejo

#### MAKERS I

Diviértete y descubre un nuevo mundo a través de pequeños retos empleando motores, sensores y otros componentes. Aprende a diseñar en 3D e imprime todo lo que tu imaginación sueña.

##### APRENDIZAJES

- Pensamiento lógico
- Visión espacial
- Estructuras y mecanismos básicos
- Trabajo cooperativo

##### CONTENIDOS

- **Matemáticas:** resolución de problemas
- **Robótica:** planificar, comprobar y evaluar el proyecto
- **Comunicación:** capacidad de dialogar, debatir

#### MAKERS II

¿Eres un apasionado de los retos? Nos sumergimos de lleno en pequeños proyectos electro-mecánicos, te enseñamos las mejores plataformas de diseño 3D. Podrás construir Robots y programarlos, además de crear tus propios videojuegos

##### APRENDIZAJES

- Pensamiento lógico
- Visión espacial
- Estructuras y mecanismos básicos
- Trabajo cooperativo

##### CONTENIDOS

- **Robótica:** programación por bloques
- **Electrónica:** introducción a placas de Arduino
- **Comunicación:** defender y exponer tus propuestas





## ARTES MARCIALES - PRIMARIA

¡Kia! Las artes marciales conjugan deporte con disciplina, concentración y respeto. Son además una herramienta de superación personal para los alumnos, puedes elegir tu actividad entre judo, kárate, kung-fu o taekwondo

FORJA DISCIPLINA

ENSEÑA VALORES  
COMO LA  
DETERMINACIÓN,  
HONESTIDAD Y  
RESPETO

REFUERZA LA  
AUTOESTIMA Y LA  
CONFIANZA

### APRENDIZAJES:

TECNICAS,  
REGLAS Y  
NORMATIVAS DE  
LOS COMBATES

DESARROLLO DE  
ESTRATEGIAS

CONTROL DE SU  
PROPIA FUERZA

ANALIZAR AL  
OPONENTE

MEJORAR LA  
COORDINACIÓN

### CONTENIDO:

JUDO

KARATE

KUNG FU

TAEKWONDO

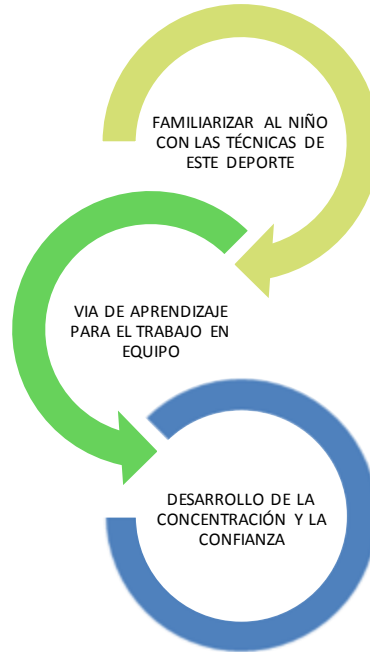




## VOLEYBALL - PRIMARIA

Deporte muy popular y con mas de 100 años. En sus comienzos se llamó “mintonette” y consiste en volear el balón por encima de la red.

Es uno de los deportes mas colaborativos en equipo, donde la estrategia y la energía son fundamentales.



### CONTENIDOS:

VELOCIDAD

FUERZA

RESISTENCIA

CONTENIDOS  
TÉCNICOS-  
TÁCTICOS

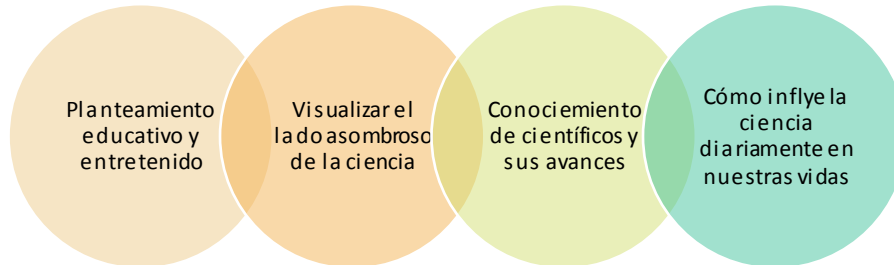
DESARROLLO  
HABILIDADES  
MOTRICES





## TALLER DE EXPERIMENTOS - PRIMARIA

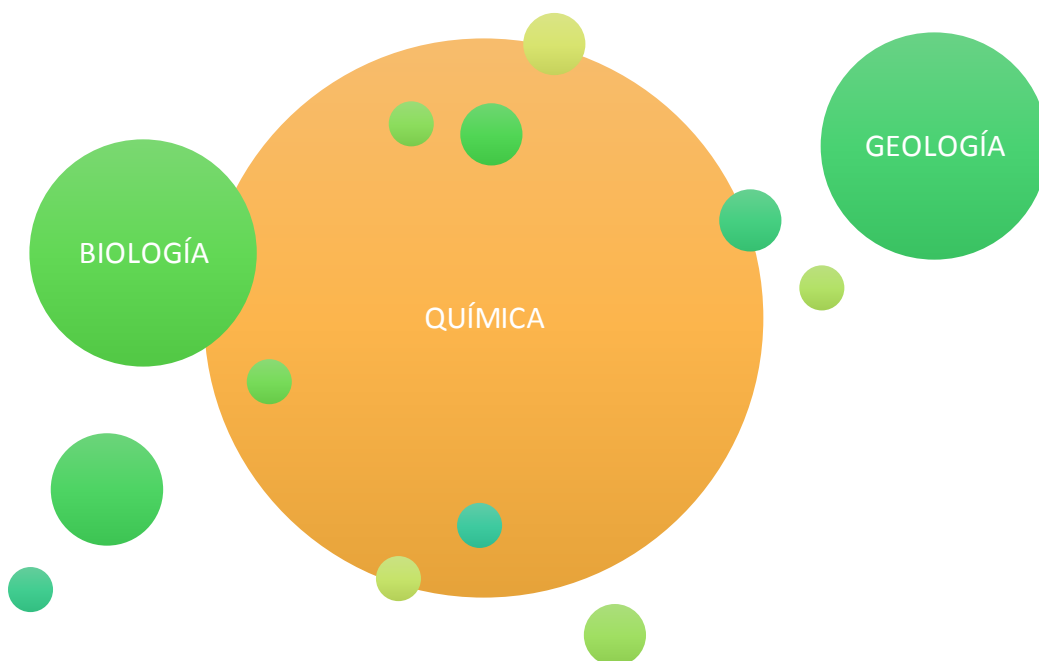
Un científico loco llamado Albert Einstein dijo "lo importante es no dejar de hacerse preguntas". Eso es lo que queremos que hagan los participantes de este taller: que descubran un espacio en el que crear y entender la ciencia de manera divertida y vivencia



### ¿CÓMO APRENDEN EN TALLER DE EXPERIMENTOS?



### CONTENIDOS







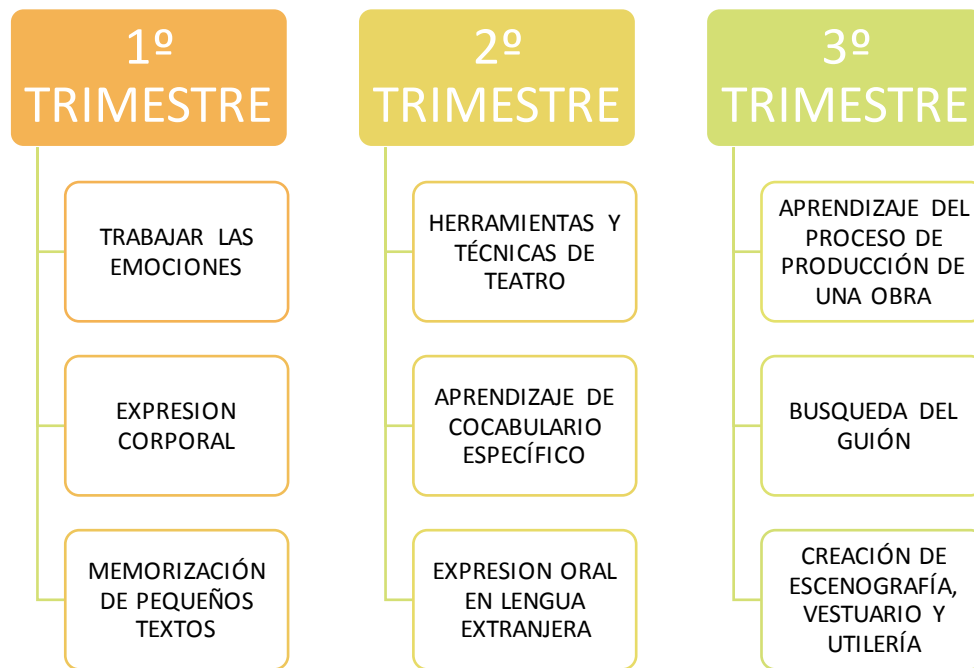
## TEATRO EN INGLES - PRIMARIA

¡Arriba el telón! El teatro nos abre una puerta a la creación, a la imaginación, pero sobre todo a la diversión.

Es una actividad dirigida a iniciar a los niños en el mundo de la interpretación: memorización de diálogos, preparación de vestuario y escenario o modulación de la voz.

¡Al final de curso, las familias, podrán disfrutar del trabajo de estos artistas!

### PROGRAMACIÓN:



### APRENDIZAJES:

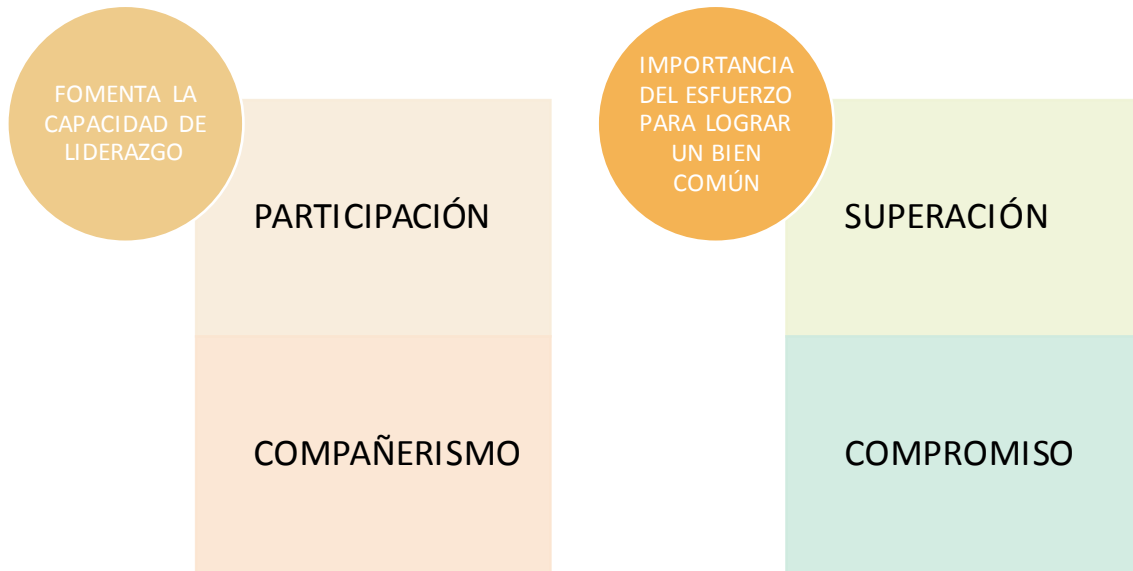




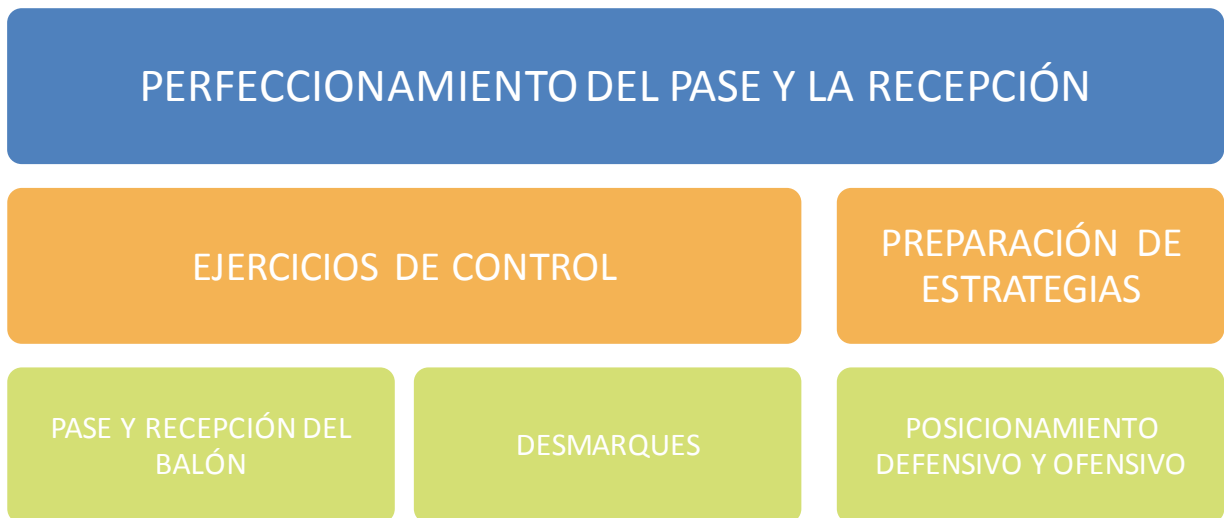
## FÚTBOL - PRIMARIA

Una de las actividades más populares que combina diversión con desarrollo físico, donde los niños/as del colegio se sientan parte de un equipo, y donde cada rol es importante.

### APRENDIZAJE



### METODOLOGÍA





## INFORMATICA - PRIMARIA

El manejar de la ofimática e internet parece no tener misterios para los más pequeños, ipero nada más lejos de la realidad! En esta actividad enseñamos el manejo de programas de edición de texto, presentaciones, diseño y la manera más eficaz y segura de navegar por internet.

SENTAR UNAS BASES PARA QUE EL NIÑO SE MUEVA CON SOLTURA

DESCUBRIMIENTO DE TODAS LAS POSIBILIDADES DE ACCIÓN DEL ORDENADOR

USO DE PRINCIPALES APLICACIONES INFORMÁTICAS

### CONTENIDOS

QUE ES EL SOFTWARE Y EL HARDWARE

PAQUETE OFFICE: WORD, EXCELL, POWER POINT

ENTORNO WEB: BUSCADORES, NAVEGADOR, HERRAMIENTAS ,...

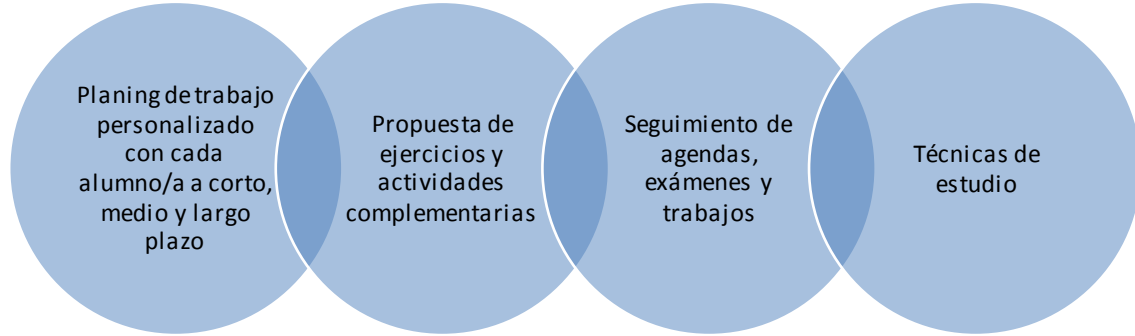
FAMILIARIZARSE CON LA BUSQUEDA DE CONTENIDOS ESPECIFICOS EN LA RED





## CLUB DE ESTUDIO PRIMARIA

Un espacio diario para reforzar los contenidos que más cuestan, además de realizar tareas, deberes o trabajos del colegio con la ayuda profesional necesaria.





## NORMATIVA DE ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES DE RESPIRA

**Todos los/as participantes deberán seguir las directrices del equipo de monitores/as y las normas que aquí se establecen.**

**Tanto los/as participantes como sus responsables legales aceptan el cumplimiento de estas normas.**

- ★ Máximo respeto al resto de compañeros/as y monitores/as.
- ★ Máximo respeto a las instalaciones y material, tanto propio, como de los/as compañeros/as y el material propio de las extraescolares.
- ★ El material del centro educativo es propiedad de este, y en las actividades extraescolares no se puede hacer uso de él.
- ★ No está permitido ningún tipo de comportamiento violento, ni físico, ni verbal.
- ★ No están permitidas las faltas al respeto a los compañeros/as, el equipo de monitores/as
- ★ No se puede abandonar la dinámica del grupo, el espacio de realización de la actividad o la instalación si no es en compañía de los familiares autorizados o sin el permiso expreso de los mismos.
- ★ Cualquier incumplimiento de alguno de estos criterios y normas, o de cualquier comportamiento que se diera en la actividad que pudiera influir negativamente en el adecuado desarrollo de la misma, supondrá su estudio por el equipo de monitores y la coordinación técnica de Respira, activándose el procedimiento para el trato de conductas inadecuadas que se explica a continuación y se realizará siempre en comunicación con los responsables legales.

## PROCEDIMIENTO PARA EL TRATO DE CONDUCTAS INADECUADAS

En caso de incumplimiento reiterado o exagerado de estas normas o criterios, o cualquier otro comportamiento que influya negativamente en el transcurso de la actividad se tomarán las siguientes medidas, reservándose el derecho de expulsión de la actividad si se considerase oportuno:

**Todos los participantes (de manera oral en la actividad) y sus familias (serán comunicadas por escrito) tendrán conocimiento de esta normativa y su procedimiento para el trato de conductas inadecuadas.**

1. El **primer y segundo aviso** que se dará a los participantes se realizará de la siguiente manera: se apartará al participante de la actividad, el monitor/a le explicará el comportamiento inadecuado y recordará las normas, pasos y situación del participante con respecto a este procedimiento. La persona que recoja al participante será informada de lo mismo, contando esta comunicación como un primer o segundo aviso del procedimiento.
2. El **tercer aviso** implica que, en caso de volver a tener un mal comportamiento, será expulsado de la actividad, sin posibilidad de volver a participar en ella durante el curso. Esta situación será comunicada de la misma manera que el primer y segundo aviso, y además, se recibirá notificación telefónica por parte de la coordinación, quien tratará y valorará con la familia cada caso.
3. Un **cuarto aviso implica la expulsión automática** del participante, que no podrá continuar en la actividad a partir del tercer día lectivo contado desde el siguiente en el que el participante recibe el cuarto aviso.





## NORMATIVA GESTIÓN ADMINISTRATIVA EXTRAESCOLARES DE RESPIRA

- ★ Las inscripciones se deben realizar la última semana de mes para incorporarte el día 1 del mes, o antes del día 10 de cada mes para incorporarte el día 15 del mes en curso.
- ★ Es imprescindible ser socio/a del AMPA para poder hacer uso de las extraescolares.
- ★ No se tramitará ninguna inscripción en la que no esté incluida la cuenta corriente con IBAN incluido.
- ★ Desde Respira nos pondremos en contacto con la familia para confirmar que el participante puede comenzar en la actividad. Ningún participante podrá comenzar en actividades sin haber recibido confirmación por parte de Respira.
- ★ Las bajas o cambios se deberán comunicar por escrito antes de la última semana del mes anterior al efectivo del alta/baja:
  - ★ Mail a [info@respiraocio.es](mailto:info@respiraocio.es)
  - ★ SMS o WhatsApp al 636 37 91 03
- ★ Las bajas o cambios de actividad entran en vigor el día 1 del mes siguiente al que se ha comunicado.
- ★ Los/as alumnos/as que dejen de asistir a las actividades sin comunicarlo a Respira en el plazo señalado deberán abonar igualmente el recibo mensual correspondiente.
- ★ Las incorporaciones se realizarán por estricto orden de inscripción. Se crearán listas de espera en caso de haber más solicitudes.
- ★ **La falta de puntualidad reiterada a la hora de recoger** a los/as alumnos/as podrá provocar que el/la alumno/a cause baja en las actividades, sin que tenga derecho a reembolso económico alguno por este motivo.
- ★ Los recibos se abonarán por domiciliación bancaria, dentro de los primeros 10 días de cada mes, no pudiendo fraccionarse ni reducirse por la no participación del alumno/a en las actividades algún día.
- ★ Los recibos devueltos tendrán un recargo de 3 € cada uno por gastos bancarios.
- ★ El impago de los recibos durante un mes supondrá la baja del participante en extraescolares hasta el pago de la deuda.

